

# LES DIFFÉRENCES

Mettant en vedette...



Globus



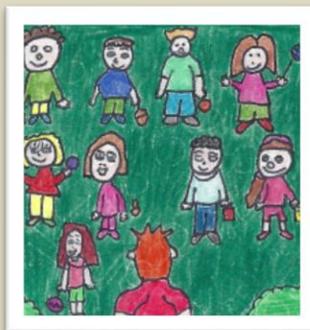
Théo



Alex



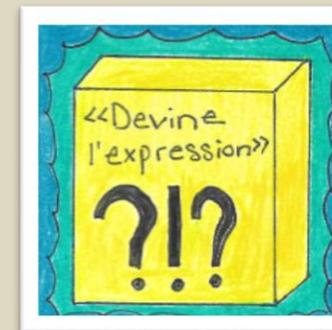
Anne-Marie



C'est vendredi : les enfants peuvent apporter leur jeu préféré au camp de jour!



Afin de décider le jeu qu'ils feront, les enfants passent au vote.



C'est le jeu « Devine l'expression » qui est choisi!



Martine est une artiste unique. C'est elle qui a réalisé ces dessins. Sensible, souriante et déterminée, elle présente un trouble d'apprentissage qui n'est certainement pas une limite pour l'expression de sa créativité. Son imagination, sa persévérance et son talent : quelle source d'inspiration!

Merci à la collaboration de la CIVAPHL, un organisme favorisant l'inclusion socioprofessionnelle 

Utilisez ces histoires inédites pour favoriser le développement social et moteur des enfants!



ÉDUIQUER - SENSIBILISER - DIVERTIR



Dans le groupe, certains enfants ont de la difficulté à lire ou à écrire.



Le moniteur, Globus, propose aux enfants de faire deviner l'expression selon leur préférence.



Ainsi, Théo choisit le mime.



Anne-Marie choisit d'écrire comme au bonhomme pendu.



Alex choisit de dessiner.



Tous les enfants participent pleinement. Ils sont contents!

Regard9 outille les parents, les professionnels de la santé et de l'éducation par le biais de conférences, de livres, de jeux et de capsules d'information gratuites.