







LE JEU DE MÉMOIRE

MATÉRIEL

😊 Feuille à imprimer	😊 Crayons à colorier	😊 Colle en bâton	😊 Carton (par exemple, carton d'une boîte de céréales)	😊 Ciseaux
----------------------------	----------------------------	------------------------	---	--------------

ÉTAPES À SUIVRE

1.	Imprimer les images.	
2.	Colorier les images.	
3.	Écrire le nom des animaux.	
4.	Coller l'image sur le carton.	
5.	Découper sur les lignes pour créer les cartes !	
6.	Mélange bien les morceaux.	

**AMUSE-TOI BIEN À RASSEMBLER
LES CARTES AVEC LE MÊME ANIMAL !**

LE JEU DE MÉMOIRE



POUR GRADUER LE NIVEAU DE DIFFICULTÉ DE L'ACTIVITÉ

- Débuter le jeu de mémoire avec 4 cartons (2 paires d'animaux), puis augmenter le nombre de cartes en ajoutant une paire d'animaux graduellement.
- Votre enfant peut ou non écrire le nom des animaux selon où il rendu dans l'apprentissage de l'écriture.
- Lors du coloriage, comme votre enfant a plusieurs animaux à colorier, varier les types de crayon (feutre, bois et de cire) pour rendre le tout plus amusant. (Pour en savoir plus : www.regard9.ca/capsules-informatives.html)

LES HABILITÉS TRAVAILLÉES :

Cognitif	• L'enfant qui cherche les pièces identiques fait appel à sa mémoire.
Motricité fine	• L'enfant qui colore, colle et découpe.
Langagier	• L'enfant qui nomme et décrit l'animal.
Social	• L'enfant qui joue avec les autres.

AMUSEZ-VOUS BIEN !



Valérie,
Ergothérapeute

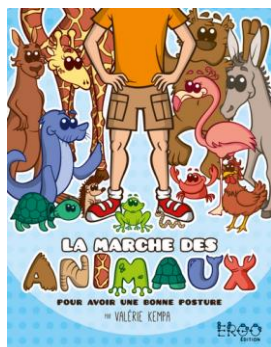
Caroline,
Éducatrice



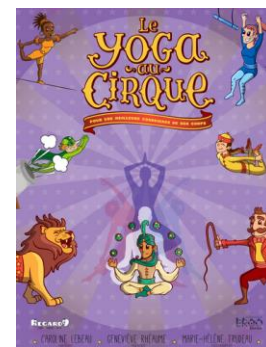
Pour trouver d'autres activités stimulantes :

Consultez le site www.regard9.ca et sa section gratuité !

LES PERSONNAGES PROVIENNENT DES LIVRES :



La Collection ERGO édition de Regard9 rend l'ergothérapie accessible à tous, afin de favoriser le **développement**, l'**autonomie** et l'**estime de soi** des enfants.



Les auteures :

Valérie Kempa (ergothérapeute), Marie-Hélène Trudeau (ergothérapeute), Geneviève Rhéaume (éducatrice) et Caroline Lebeau (éducatrice).